

ФАКУЛТЕТ ЗА ИНФОРМАТИКА (ЧЕТВРТА ГОДИНА)

Осми семестар		
	Назив на предмет	Кредити
		ЕКТС
1	Теорија на системи	7
2	Практична настава – интердисциплинарен проект	2
3	Дипломски труд	4
<i>Изборни предмети (2 од 4):</i>		
	Пресметување во облак и СОА	6
	Вградени системи	6
	Операциони истражувања	6
	Виртуелни општества	6
<i>Изборен предмет од понудените изборни предмети од универзитетска листа на изборни предмети</i>		
		5
	Вкупно	30

Литература	
Предмет	Литература
Теорија на системи	<i>Systems Analysis and Design</i> , Kenneth E. Kendall, J. Kendall, Pearson, 2014 <i>Linear System Theory</i> , Wilson J. Rugh, Pearson, 1996
Пресметување во облак и СОА	<i>Пресметување во облак и СОА</i> , Thomas Erl, Prentice Hall, 2005 <i>Cloud Computing: Automating the Virtualized Data Center (Networking Technology)</i> , Venkata Josyula, Malcolm Orr, Greg Page, Venkata Josyula, Malcolm Orr, Greg Page, 2011
Вградени системи	<i>Introduction to Embedded Systems</i> , Jonathan W Valvano, CreateSpace Independent Publishing Platform; 1 edition, 2016 <i>Designing Embedded Systems with Arduino: A Fundamental Technology for Makers</i> , Tianhong Pan, Yi Zhu, Springer; 1st ed., 2017
Операциони истражувања	<i>Operations Research: Algorithms and Applications</i> , Ratindra P. Sen, PHI, 2010 <i>Linear and Nonlinear Programming</i> , D.G.Luenberger, Y.Ye, Stanford University, D.G.Luenberger, Y.Ye,

	Stanford University, 2008 Операциони истражувања , Х.А Таха, Мароп, 2010
Виртуелни општества	<i>Мобилизирање на информатичкото општество</i> , Робин Мансел Р.Едвард Steinmueller, ТРИ, 2009 The State of Play: Law, Games and Virtual Worlds , J. Balkin, B. S. Noveck, New York University Press, 2006 Virtual Society: Technology, Cyberbole, Reality , Steve Woolgar, Oxford University Press, 2002

Со целосно реализирана четиригодишна студиска програма се стекнува звање:

Дипломиран инженер по информатика – Софтверско инженерство